

SEMAINE 18

du 4 au 8 mars 2024

► Espaces vectoriels (1)

- notion d'espace vectoriel sur un corps \mathbb{K} égal à \mathbb{R} ou \mathbb{C} , vecteurs, scalaires, combinaisons linéaires ;
- exemples "prototypes" de \mathbb{K} -e.v : \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$, $\mathbb{K}_n[X]$, $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, E^X lorsque E est un e.v et X un ensemble quelconque, produit cartésien d'espaces vectoriels ;
- applications linéaires, endo/iso/automorphismes (ensembles $\mathcal{L}(E, F)$, $GL(E, F)$) ;
- formes linéaires ;
- somme, composée d'applications linéaires ;
- structures d'e.v sur $\mathcal{L}(E, F)$, d'anneau sur $\mathcal{L}(E)$, de groupe sur $GL(E)$;
- sous-espaces vectoriels, droite engendrée par un vecteur ;
- image et noyau d'une application linéaire, lien à l'injectivité et à la surjectivité ;
- intersection de deux s.e.v ;
- s.e.v engendré par une partie (notation $\text{Vect}(A)$).

✘ *Aucune connaissance n'est exigible des étudiants sur les sujets suivants : sommes (directes ou non) de s.e.v, projecteurs, symétries, familles libres ou liées, dualité, dimension.*

► Questions de cours (démonstrations)

- tout énoncé ou définition est exigible ;
- la composée de deux applications linéaires est linéaire ;
- l'inverse d'une bijection linéaire est linéaire ;
- l'intersection de deux s.e.v d'un même e.v en est un s.e.v ;
- toute forme linéaire non nulle est surjective.